

Ausschreibung Jugend-Stadtmeisterschaft im Einrad Freestyle + Rennen Indoor



Die Stadtmeisterschaften Freestyle und Rennen in der Halle finden am 11.12. und 12.12. statt.
Am Donnerstag, den 11.12.2025 von 18:00 - 20:00 Uhr findet Teil 1 die Stadtmeisterschaften und
am Freitag den 12.12.2025 von 15:00 - 17:00 Uhr Teil 2 der Stadtmeisterschaften statt.
Der Ort der Meisterschaft ist in die Dreifachsporthalle Bed.-Gierath, Gieratherstraße 73, 41363 Jüchen.

Teilnahmeberechtigt sind alle Einwohner der Stadt Jüchen oder Mitglieder eines Sportvereins der Stadt Jüchen.

Ausrichter: Sportgemeinschaft Gierath e.V.

Veranstalter: Stadtsportverband Jüchen e.V.

Meldeschluss ist Sonntag den 07.12.25.

Startgebühr: entfällt

Meldungen bitte formlos schriftlich an Venka Koglin einradanf@sg-gierath.de oder einen Zettel mit Namen, Geschlecht, Jahrgang und Disziplinen in den Übungsstunden der Einrad Abteilung der SG RW Gierath abgeben.

Regelwerk / Start- und Fahrordnung:

Bei Defekten am Einrad während des Wettbewerbs hat der Teilnehmer einen Neustart zu bekommen.

Während des Wettbewerbs müssen sich alle Teilnehmer im Sinne der Chancengleichheit diszipliniert verhalten und die Bedingungen der Ausschreibung bzw. des Ausrichters beachten.

Die Einräder müssen in einem sauberen und technisch einwandfreien Zustand und hallentauglich sein

Das Tragen von Schmuck ist den Sportlern während der Wettbewerbe nicht gestattet.

Allgemeine Hinweise:

Mit der Anmeldung stimmt der Teilnehmer einer Veröffentlichung seines Namens, aller Ergebnisse sowie Fotos und Videos, die im Zusammenhang mit dieser Veranstaltung entstehen, zu.

Für Diebstähle, Unfälle oder sonstige Schadensfälle übernimmt der Veranstalter / Ausrichter keinerlei Haftung!

Disziplinen / Altersklassen / Ehrungen

Folgende Disziplinen werden angeboten:

Rennen

Einbein-Slalom
Rückwärts-Slalom
Rodeo-Slalom
Rodea-Slalom
Wheel Walk
IUF-Slalom
½ IUF-Slalom
Anfänger-Slalom

Freestyle

Skill-Kombination Level 1
Skill-Kombination Level 2
Skill-Kombination Level 3

Die Zeitmessung erfolgt bei allen Renn-Disziplinen per Hand.

Sowohl in den Altersklassen als auch bei den Geschlechtern können die Teilnehmer für eine Wertung zusammengelegt werden.

Alle Teilnehmer erhalten eine Urkunde.

Zeitplan der Disziplinen

Stadtmeisterschaften Teil 1 (Donnerstag 11.12.25 von 18:00 - 20:00 Uhr)

Skill-Kombination Level 1, Skill-Kombination Level 2, Skill-Kombination Level 3,
Rückwärts-Slalom, Rodeo-Slalom, Rodea-Slalom

Stadtmeisterschaften Teil 2 (Freitag den 12.12.2025 von 15:00 - 17:00 Uhr)

Einbein-Slalom, Wheel Walk, IUF-Slalom, ½ IUF-Slalom, Anfänger-Slalom

Einräder / Radgrößen / Kurbellängen / Sicherheitsausrüstung:

Bei allen Disziplinen sind folgende Standardeinräder zum Start zugelassen:

20-Zoll-Einräder, bei geringerer Körpergröße darf ebenso auf 18-Zoll-Einrädern oder 16-Zoll-Einrädern gefahren werden. Eine besondere Sicherheitsausrüstung ist nicht erforderlich.

Regelwerk der Disziplinen Rennen

Slalom Disziplinen:

Ein Parcours aus 5 Hütchen wird im Slalom umfahren. Der schnellste Fahrer gewinnt, die Zeit wird immer einen Meter vor und nachdem Slalom, begonnen und beendet. Berührt ein Fahrer mit einem Körperteil den Boden oder wird ein Hütchen verschoben führt dies zur Disqualifikation des Fahrers. Es gibt jeweils 2 Versuche.

Anfänger-Slalom*

Ein Parcours aus 5 Hütchen wird im Slalom vorwärts durchfahren.

Der Abstand der Hütchen beträgt 3m.

Einbein-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 2m.

Der Slalom muss komplett einbeinig durchfahren werden.

Rückwärts-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 3m. Der Slalom muss komplett rückwärts durchfahren werden.

Rodeo-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 2m. Der Slalom muss komplett im Rodeo durchfahren werden (der Sattel wird nach vorne rausgestreckt und festgehalten).

Rodea-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 2m. Der Slalom muss komplett im Rodea durchfahren werden (der Sattel wird nach hinten rausgestreckt und festgehalten).

Wheel Walk Rennen

Im Wheel Walk fahren muss eine bestimmte Strecke gefahren werden, die Zeit wird gestoppt und der schnellste Fahrer gewinnt. Wenn der Fahrer abfällt oder die Füße nicht auf dem Reifen hat ist er disqualifiziert. Die Zeit wird gestoppt und der schnellste Fahrer gewinnt. Es gibt jeweils 2 Versuche.

U12

Auf einer Strecke von 10m fährt der Fahrer Wheel Walk.

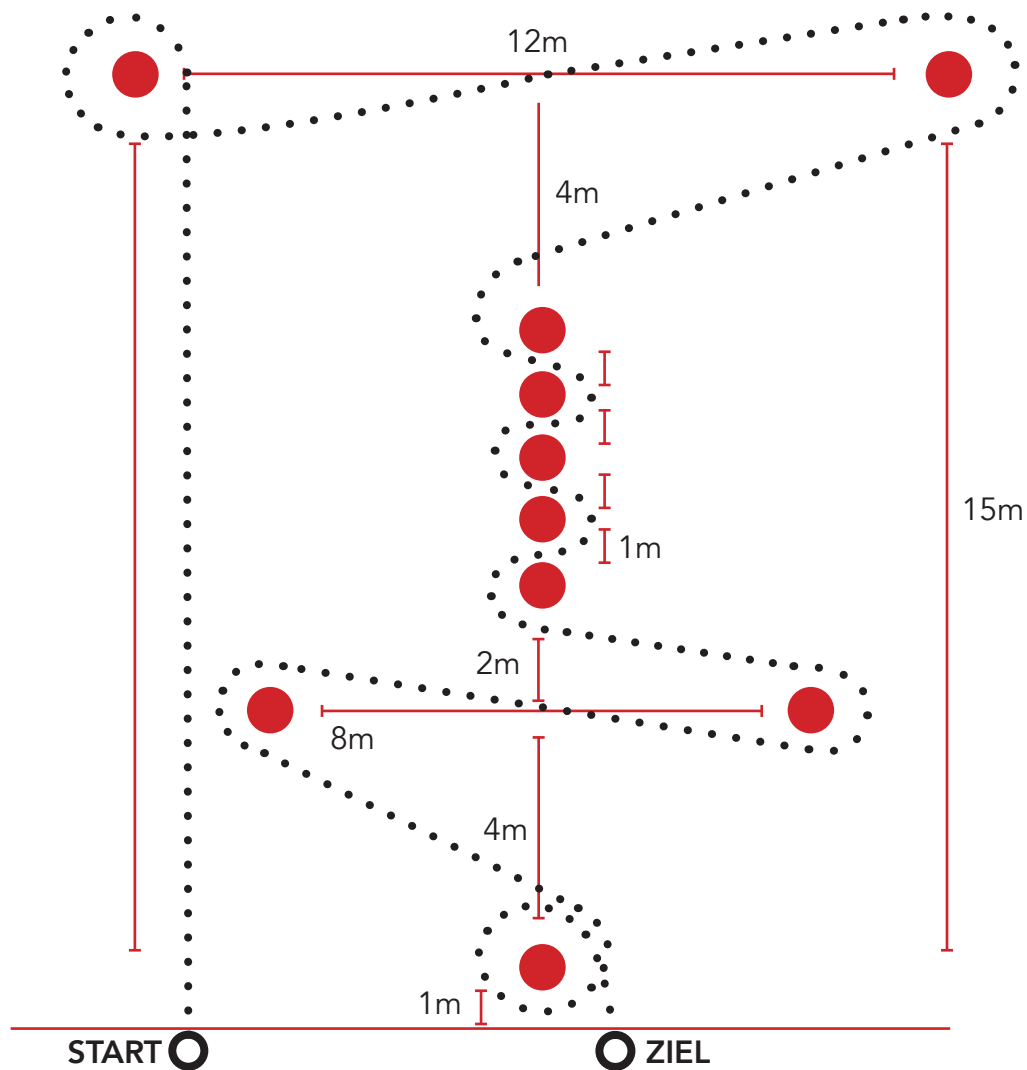
U18

Auf einer Strecke von 20m fährt der Fahrer Wheel Walk.

**Es darf nur einmal in der Disziplin bei den Stadtmeisterschaften gestartet werden, wiederholte Teilnahme als Anfänger ist nicht erlaubt.*

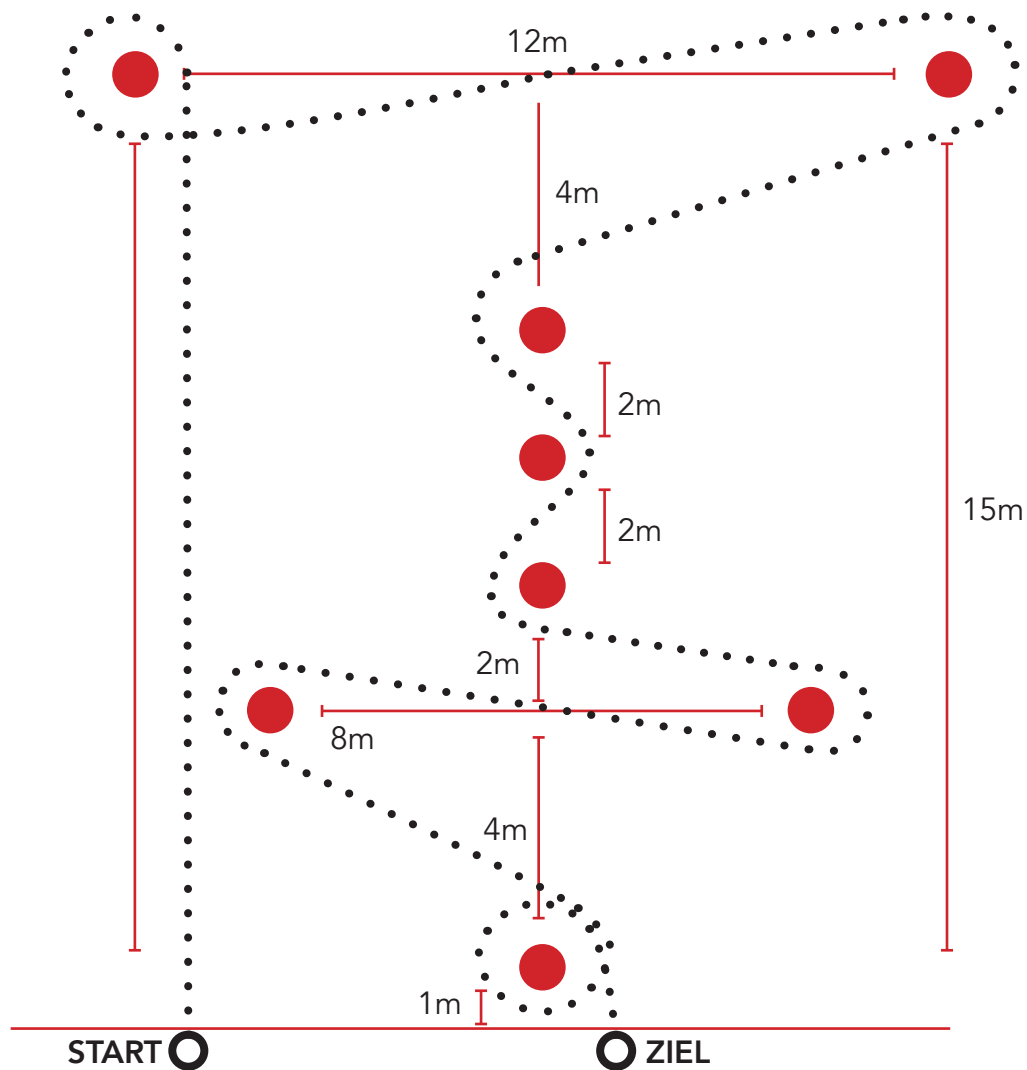
IUF-Slalom

Die Hütchen müssen in der aufgezeichneten Reihenfolge und Weise umfahren werden.
Vom Start bis zum Ziel wird die Zeit gemessen, die schnellste Zeit gewinnt.



1/2 IUF-Slalom

Die Hütchen müssen in der aufgezeichneten Reihenfolge und Weise umfahren werden.
Vom Start bis zum Ziel wird die Zeit gemessen, die schnellste Zeit gewinnt.



Regelwerk der Disziplinen Freestyle

Standard-Skill Levels:

Beim Standard-Skill muss eine vorgegebene Reihenfolge von Tricks und Fahrtweg gefahren werden. Dabei muss die Reihenfolge eigenständig gekonnt und freigefahren werden. Punktabzug gibt es bei Abstiegen, nicht ausgeführte Tricks, krummer Armhaltung und falscher Reihenfolge oder Fehler in der Abfolge.

Level 1

1. Normaler Aufstieg
2. Rückwärts Diagonale
3. Einbein Kreis
4. Vorwärts Acht
5. Fake Flieger Diagonale
6. Eine Hand an die Stange Kreis
7. Kontrollierter Abstieg (vorne Mitte)

Level 2

1. Anderer Aufstieg (normale ist nicht erlaubt)
2. Einbein Acht
3. Rodea Diagonale
4. Rodeo Kreis
5. Pendeln 5x (Im Kreis)
6. Rückwärts Kreis
7. Kontrollierter Abstieg (vorne Mitte)

Level 3

1. Anderer Aufstieg (normale ist nicht erlaubt)
2. Seat-on-Side 3x (im Kreis)
3. Einbein wegstrecken Diagonale
4. 5x Hüpfen (im Kreis)
5. Wheel Walk (Gerade von Kreis nach vorne)
6. Rodeo weggestreckt Acht
7. Kontrollierter Abstieg (vorne Mitte)

Genaue Wertung

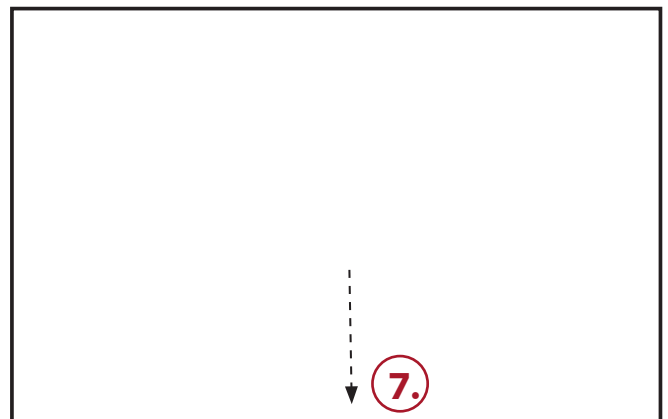
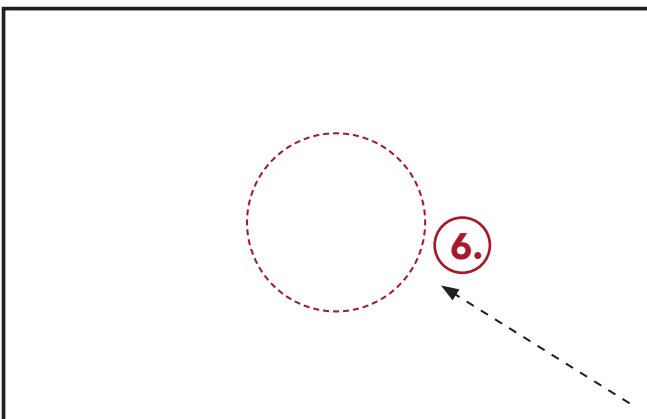
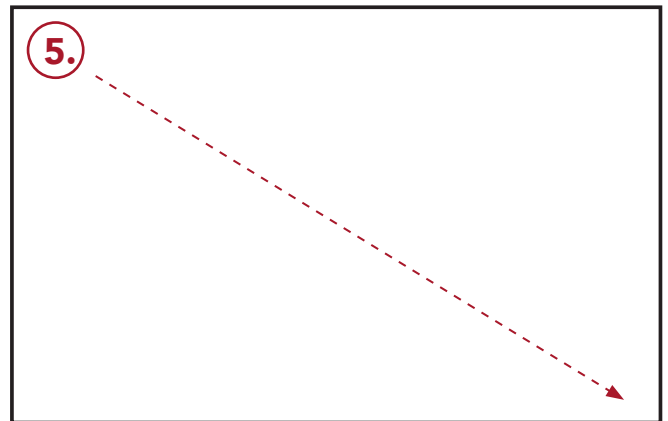
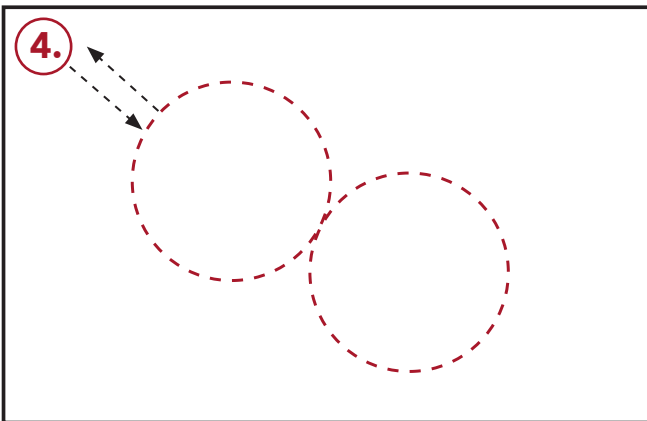
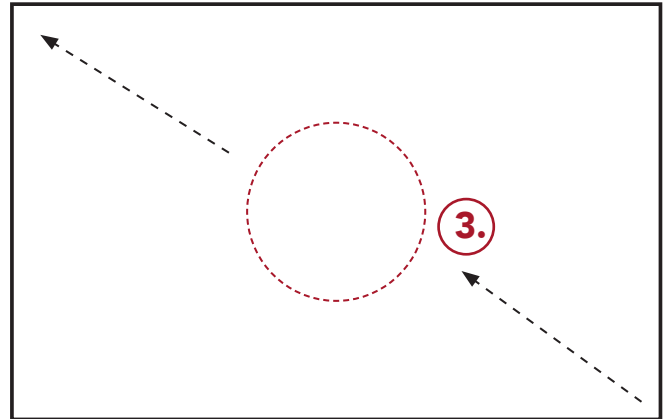
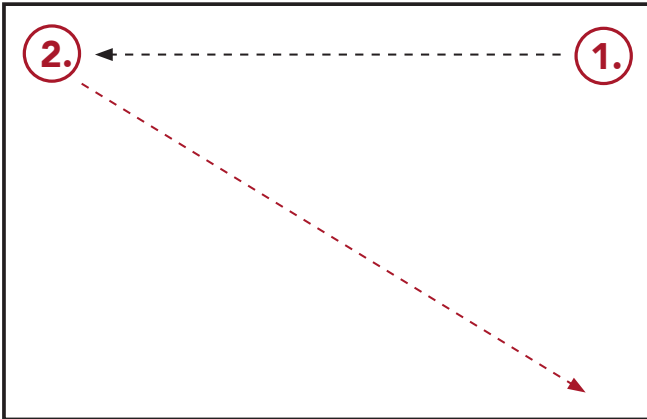
Eine Skill-Kombination hat 70 Punkte

Abzug der Punkte

- **2,5** pro Abstieg (maximal also -10 in einer Trick-Übung)
- **2** Trick unterbrochen, nicht komplett ausgeführt
- **2** Hände nicht auf Schulterhöhe, nicht gestreckt und Hände nicht zusammen
- **2** falscher Fahrtweg
- **5** Falsche Reihenfolge

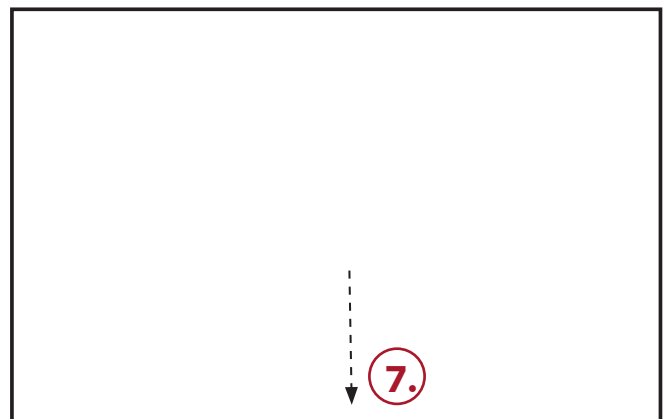
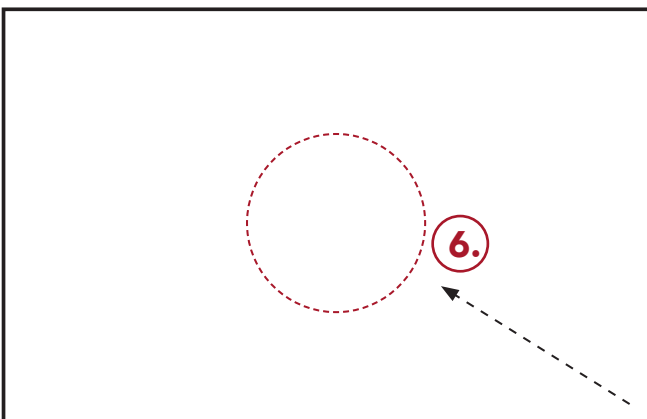
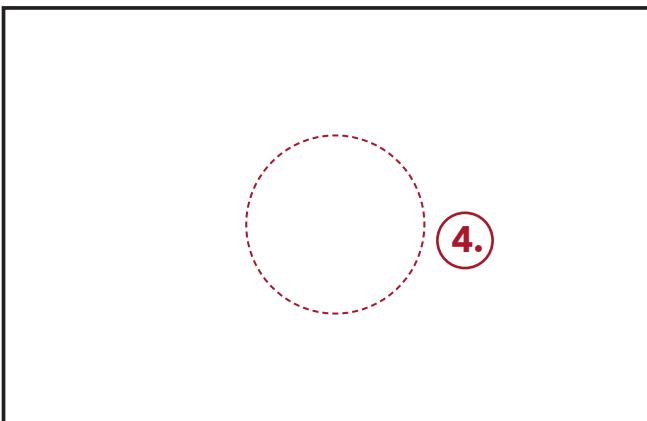
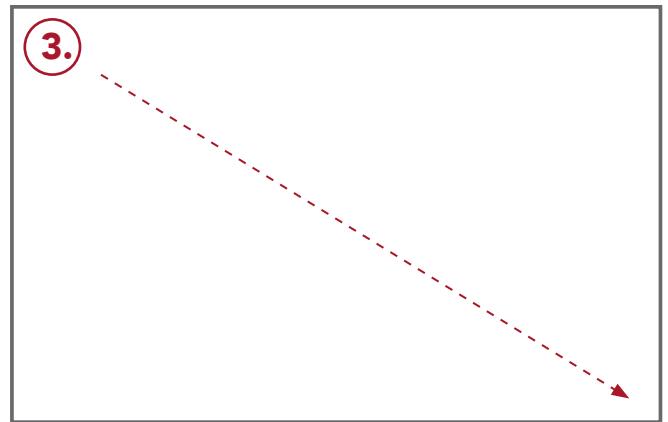
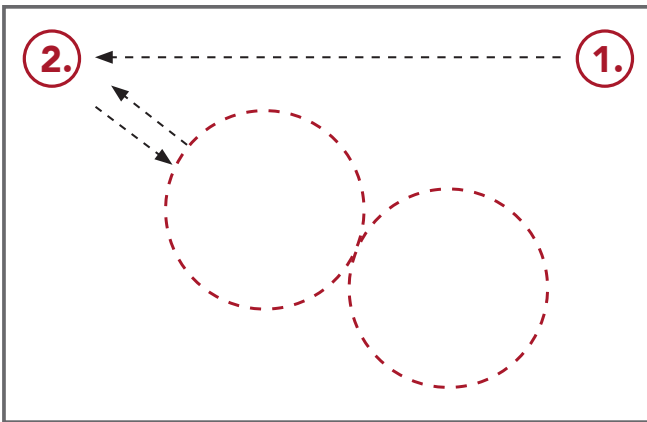
LEVEL 1

1. Normaler Aufstieg 2. Rückwärts Diagonale 3. Einbein Kreis
4. Vorwärts Acht 5. Fake Flieger Diagonale 6. Eine Hand an der Stange Kreis
7. Kontrollierter Abstieg (vorne Mitte)



LEVEL 2

- 1.** Anderer Aufstieg (normale ist nicht erlaubt) **2.** Einbein Acht
3. Rodea Diagonale **4.** Rodeo Kreis **5.** Pendeln 5x (Im Kreis)
6. Rückwärts Kreis **7.** Kontrollierter Abstieg (vorne Mitte)



LEVEL 3

- 1.** Anderer Aufstieg (normale ist nicht erlaubt) **2.** Seat-on-Side 3x (im Kreis)
3. Einbein wegstrecken Diagonale **4.** 5x Hüpfen (im Kreis) **5.** Wheel Walk (Gerade von Kreis nach vorne)
6. Rodeo weggestreckt Acht **7.** Kontrollierter Abstieg (vorne Mitte)

