

Ausschreibung Jugend-Stadtmeisterschaft im Einrad Rennen Indoor



Die Stadtmeisterschaften in der Halle finden am Samstag, den 14.12.2024 von 9:30 Uhr in der Dreifachsporthalle Bed.-Gierath, Gieratherstraße 73, 41363 Jüchen statt.

Das Einfahren beginnt ab 9:00 Uhr

Teilnahmeberechtigt sind alle Einwohner der Stadt Jüchen oder Mitglieder eines Sportvereins der Stadt Jüchen.

Ausrichter: Sportgemeinschaft Gierath e.V.

Veranstalter: Stadtsportverband Jüchen e.V.

Meldeschluss ist Sonntag den 08.12.24.

Startgebühr: entfällt

Meldungen bitte formlos schriftlich an Venka Koglin venka.Koglin@t-online.de oder einen Zettel mit Namen, Geschlecht, Jahrgang und Disziplinen in den Übungsstunden der Einrad Abteilung der SG RW Gierath abgeben.

Regelwerk / Start- und Fahrordnung:

Bei Defekten am Einrad während des Wettbewerbs hat der Teilnehmer einen Neustart zu bekommen.

Während des Wettbewerbs müssen sich alle Teilnehmer im Sinne der Chancengleichheit diszipliniert verhalten und die Bedingungen der Ausschreibung bzw. des Ausrichters beachten.

Die Einräder müssen in einem sauberen und technisch einwandfreien Zustand und hallentauglich sein

Das Tragen von Schmuck ist den Sportlern während der Wettbewerbe nicht gestattet.

Allgemeine Hinweise:

Mit der Anmeldung stimmt der Teilnehmer einer Veröffentlichung seines Namens, aller Ergebnisse sowie Fotos und Videos, die im Zusammenhang mit dieser Veranstaltung entstehen, zu.

Für Diebstähle, Unfälle oder sonstige Schadensfälle übernimmt der Veranstalter / Ausrichter keinerlei Haftung!

Disziplinen / Altersklassen / Ehrungen

Folgende Disziplinen werden angeboten:

- Einbein-Slalom
- Rückwärts-Slalom
- Rodeo-Slalom
- Rodea-Slalom
- Wheel Walk
- IUF-Slalom
- ½ IUF-Slalom
- Anfänger-Slalom

Die Zeitmessung erfolgt bei allen Disziplinen per Hand.

Sowohl in den Altersklassen als auch bei den Geschlechtern können die Teilnehmer für eine Wertung zusammengelegt werden, um eine entsprechende Starterzahl zu erreichen.

Alle Teilnehmer erhalten eine Urkunde.

Einräder / Radgrößen / Kurbellängen / Sicherheitsausrüstung:

Bei allen Rennen sind folgende Standardeinräder zum Start zugelassen:

20-Zoll-Einräder, bei geringerer Körpergröße darf ebenso auf 18-Zoll-Einrädern oder 16-Zoll-Einrädern gefahren werden. Eine besondere Sicherheitsausrüstung ist nicht erforderlich.

Regelwerk der Disziplinen

Slalom Disziplinen:

Ein Parcours aus 5 Hütchen wird im Slalom umfahren. Der schnellste Fahrer gewinnt, die Zeit wird immer einen Meter vor und nachdem Slalom, begonnen und beendet. Berührt ein Fahrer mit einem Körperteil den Boden oder wird ein Hütchen verschoben führt dies zur Disqualifikation des Fahrers. Es gibt jeweils 2 Versuche.

Anfänger-Slalom

Ein Parcours aus 5 Hütchen wird im Slalom vorwärts durchfahren.
Der Abstand der Hütchen beträgt 3m.

Einbein-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 2m.
Der Slalom muss komplett einbeinig durchfahren werden.

Rückwärts-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 3m. Der Slalom muss komplett rückwärts durchfahren werden.

Rodeo-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 2m. Der Slalom muss komplett im Rodeo durchfahren werden (der Sattel wird nach vorne rausgestreckt und festgehalten).

Rodea-Slalom

Der Abstand der Hütchen beträgt 2m. Der Slalom muss komplett im Rodea durchfahren werden (der Sattel wird nach hinten rausgestreckt und festgehalten).

Wheel Walk Rennen

Im Wheel Walk fahren muss eine bestimmte Strecke gefahren werden, die Zeit wird gestoppt und der schnellste Fahrer gewinnt. Wenn der Fahrer abfällt oder die Füße nicht auf dem Reifen hat ist er disqualifiziert. Die Zeit wird gestoppt und der schnellste Fahrer gewinnt. Es gibt jeweils 2 Versuche.

U12

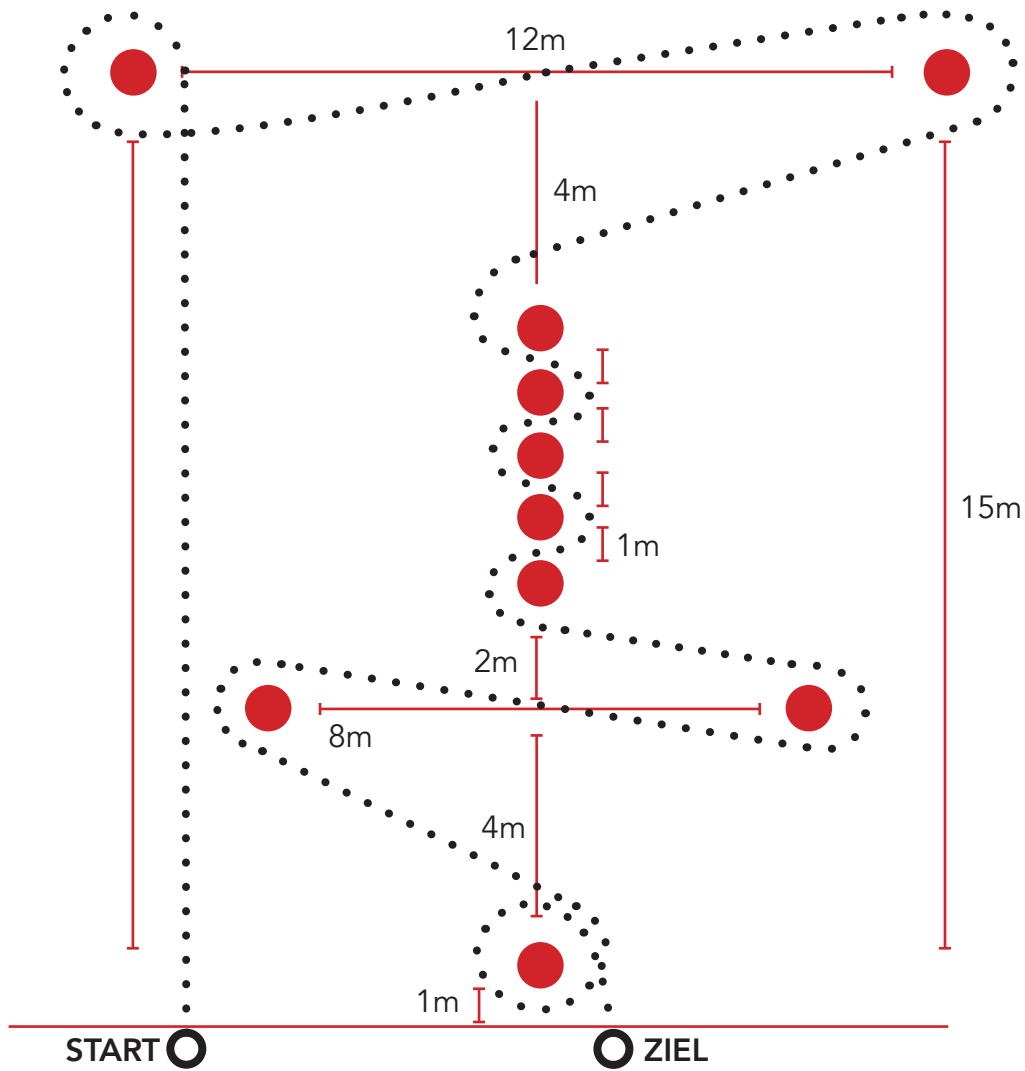
Auf einer Strecke von 10m fährt der Fahrer Wheel Walk.

U18

Auf einer Strecke von 20m fährt der Fahrer Wheel Walk.

IUF-Slalom

Die Hütchen müssen in der aufgezeichneten Reihenfolge und Weise umfahren werden. Vom Start bis zum Ziel wird die Zeit gemessen, die schnellste Zeit gewinnt.



1/2 IUF-Slalom

Die Hütchen müssen in der aufgezeichneten Reihenfolge und Weise umfahren werden. Vom Start bis zum Ziel wird die Zeit gemessen, die schnellste Zeit gewinnt.

